

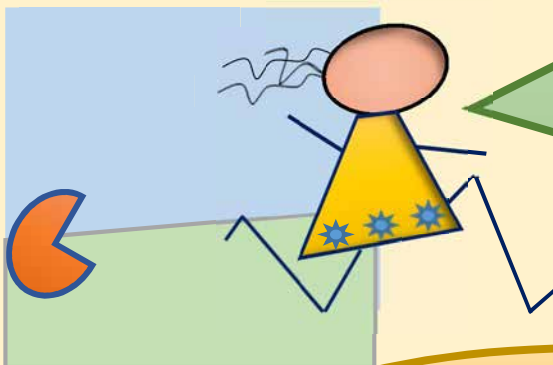
Diseñar ejercicios de rellenar el espacio

O una entrevista imaginaria entre dos personajes de diferentes épocas

Me presentaré al certamen de Cómics



Cómic EN EL AULA



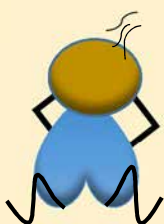
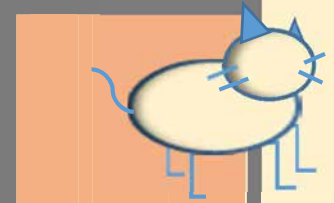
La tecnología facilita el desarrollo de este tipo de proyectos en el aula. Algunas de las herramientas son: [Pixton para escuelas](#), [ToonDoo](#) con un alto grado de personalización de los personajes, [Chogger](#), [Doctor Who Comic Maker](#), [Mashon](#) y [ReadWriteThink](#).

<http://toyoutome.es/blog/comics-para-educar/28204>

Puedes utilizar o inspirarte en cómics educativos ya creados en Science Comics, Howtoons o las plantillas de Grammar Man Comic.

<https://www.totemguard.com/aulatotem/2012/03/8-ideas-para-usar-el-comic-en-el-aula-y-como-crearlos-facilmente-en-ipad-y-android/>

Por ejemplo los cambios de estado en la materia o las propiedades de los minerales, biografía de un personaje histórico, un manual de instrucciones, en el uso de un software...



Son apps sencillas y económicas y las hay que convierten tus fotografías en cómics, permitiendo añadir a éstas distintos estilos de papel, capturas, bocadillos, adhesivos y letras. La imagen puede ser importada en aplicaciones como Instagram,

Cómic en el aula

Los cómics son un medio divertido y creativo que cada vez más profesores se animan a introducir en las aulas. A través de ellos se ejercitan el razonamiento secuencial, la narrativa gráfica, la comunicación escrita y el diseño artístico, y gracias a aplicaciones como las que os mostramos, también la informática.

Puede utilizarse para una gran variedad de tareas de aprendizaje, como describir la biografía de un personaje histórico, ilustrar un manual de instrucciones, un cuento o un poema. Gracias a las viñetas a los alumnos les resulta más sencillo y motivador entender los conceptos. Pero sus ventajas continúan: el cómic puede ilustrar una noticia, planificar una excursión o un viaje escolar, e incluso ayudar a practicar idiomas. Y por supuesto es un recurso educativo que fomenta el interés por la lectura. La tecnología e Internet también aportan su granito de arena: existen numerosas aplicaciones de e-cómic para tablet, smartpone o PC. Estas son algunas de ellas:



Pixton

Es una aplicación web que ofrece una gran cantidad de plantillas que permiten crear secuencias con viñetas, fondos, elementos decorativos, bocadillos o personajes predefinidos. Tiene una versión gratuita y otra de pago más completa.



Bitstrips

Otro programa gratuito y que permite diseñar viñetas y construir historias de forma sencilla, con la posibilidad de aplicar controles y filtros una vez creada la historieta. Se hizo popular gracias a que Facebook lo ofrecía como entretenimiento a sus usuarios.



TonDoo

Muy similar a Pixton, con la diferencia de que permite variar la expresión de la cara o el gesto del cuerpo de los personajes predefinidos. Es necesario registrarse para poder utilizarla, pero es gratuita.



ComicBook!

Una app con la que podemos crear nuestro propio cómic eligiendo las fotos que tengamos en nuestro carrete y personalizarlo totalmente a nuestro gusto, y nuestras creaciones pueden compartirse fácilmente en redes sociales o por e-mail.